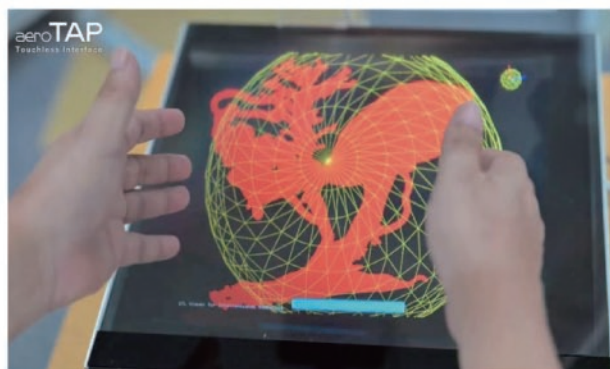
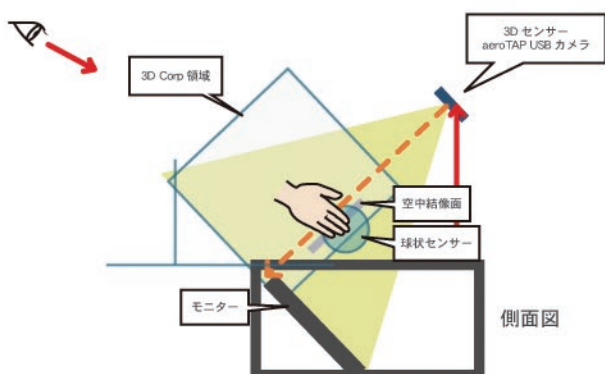


空間 3D インターフェイスとは？

空中 3D 映像を操作するために開発したユーザーインターフェイスで、非接触(タッチレス)による空間上の 3D 映像を直感的に操作することができます。

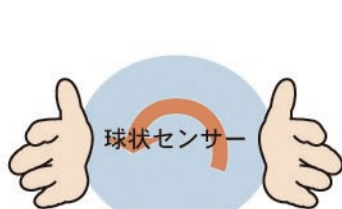
オペレータは、3D 映像やモデルを視野を遮ることなく、没入感を維持したまま自然な操作感を体験できます。



主な操作方法:

両手操作: 物体映像を両手の平で包むようにして、X/Y/Z軸での回転、拡大/縮小、平行移送を行います。

片手操作: 単に物体を左右に回転だけでなく、立体的に 360 度回転も可能です。



両手のひら操作
正面



側面



上面

